

Tutoriel simplifié pour l'utilisation de Regressi

Entrée des données

Dans le menu sélectionner *Fichier / Nouveau / Clavier*

Indiquer les symboles des grandeurs et leurs unités
(ne pas compléter Min, Max)

Les lettres grecques sont utilisables via les touches **Ctrl+** lettre ou **Ctrl+Shift+** lettre

Puis 

Entrer les données dans le tableau
(pour les puissances de dix, taper 4,5E-2 pour $4,5 \cdot 10^{-2}$)
suivit de .



Pour ajouter une donnée calculée, taper sur  puis choisir « grandeur calculée » ou « grandeur dérivée » suivant les cas et entrer le symbole, l'unité et la formule de calcul dans « Expression de la fonction ».

Regressi reconnaît la plupart des fonctions mathématiques (sin ; cos ; log ; SQRT = racine carré ; ^2 = carré)

Visualisation sur un graphique

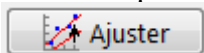
- Dans la barre menu taper sur l'icône  pour voir apparaître les points dans un graphique.
- Pour revenir sur le tableau (modifier ou ajouter des valeurs), utiliser  Grandeurs
- Choisir l'abscisse et l'ordonnée avec l'icône . On peut aussi afficher plusieurs graphes.

Modélisation

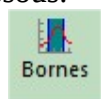


On va maintenant trouver la fonction mathématique qui s'approche le plus des points expérimentaux. Cliquer sur MODELISATION à gauche de la fenêtre (suivant les versions).

- ✓ Cliquer sur l'icône  pour choisir un type de courbe. Cliquer sur ajuster



pour ajuster le modèle mathématique au plus proche des points mesurés
Regressi affiche une courbe et inscrit son équation dans « expression du modèle » et en donne les paramètres en dessous.



Si besoin, aller dans  et choisir *bornes de* « la modélisation souhaitée », l'icône forme un carré, sélectionner les points que vous voulez inclure dans la modélisation.

- ✓ Pour une autre modélisation faire de même en sélectionnant , vous pouvez aussi définir les bornes de ce deuxième modèle. Regressi donnera l'intersection de deux modèles dans la fenêtre « Résultats de la modélisation ».